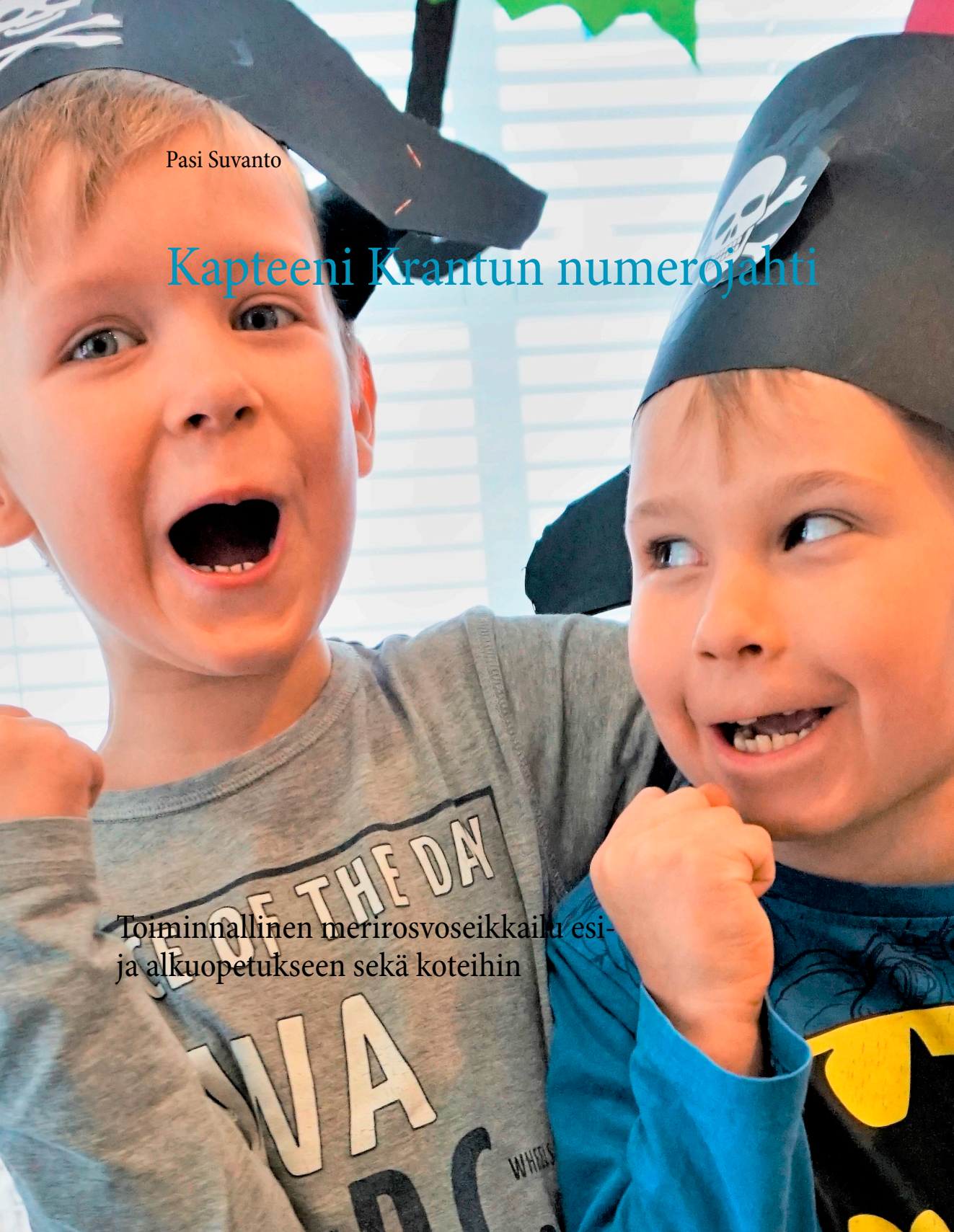




Pasi Suvanto

Kapteeni Krantun numerojahti

Toiminnallinen merirosvoseikkailu esi-
ja alkuopetukseen sekä koteihin



Suuret kiitokset Liperin esikoululaisille 2017-2018. Teitte tästä tarinasta todellisen seikkailujen seikkailun!!

Pasi

Pasi Suvanto

KAPTEENI KRANTUN NUMEROJAHTI

Toiminnallinen merirosvoseikkailu esi- ja alkuopetukseen sekä koteihin

© 2017 Pasi Suvanto

Valokuvat: Pasi Suvanto

Kustantaja: BoD™ – Books on Demand, Helsinki, Suomi

Valmistaja: Books on Demand GmbH, Norderstedt, Saksa

ISBN: 978-951-568-915-3

Tässä seikkailussa!

Ennen matkaa!	7
 Osa 1.	
Kummallisia sattumuksia	13
Seikkailun toteutus: Lukujono ja hahmottaminen. Valokuvasuunnistus	21
 Osa 2.	
Küipelissä	37
Seikkailun toteutus: Luokittelu ja sarjoittaminen. Luontotehtävä	45
 Osa 3.	
Takaisin vankilasaarelle	65
Seikkailun toteutus: Pituuden mittaaminen. Seikkailurata sisällä	75

Osa 4.

Tapahtumien saari	97
Seikkailun toteutus: Yhteen- ja vähennyslasku. Ulkoseikkailu	110

Liitteet:

Salasanoman purkukoodi	133
Avainmoniste; lukujono ja hahmottaminen	134
Ruuvit ja naulat-, tikapuumoniste; luokittelu ja sarjoittaminen	135
Miekkamoniste; mittaaminen	136
Tykkimoniste; mittaaminen	137

Ennen matkaa!

Kapteeni Krantun numerojahti on jännittävä, toiminnallinen ja opettavainen seikkailutarina esi- ja alkuopetukseen sekä lukemiseksi koteihin. Mukaansatempaavassa tarinassa seikkaillaan merirosvokapteeni Krantun mukana kaupungissa, merellä ja jännittävällä saarella. Krantun lisäksi tarinassa seikkailevat jo aikaisemmasta, ”kirjainjahti”-tarinasta tutut hahmot, papukaija Polli sekä hassunhauska laivakokki Konstantin Nopoli.

Matematiikkapainotteisessa tarinassa etsitään ja opitaan numeroita, ratkaistaan salasanomaa sekä koodia numerolukkoon. Seikkailun ja yhdessä tekemisen siivittämistä harjoitellaan erilaisia matemaattisia taitoja, kuten lukujonoa, hahmottamista, luokittelua, sarjoittamista, mittaamista ja yhteen- ja vähennyslaskun alkeita.

Matemaattisten toimintatehtävien lisäksi seikkailu sisältää liikunnallisia seikkailuharjoitteita sisälle ja ulos. Myöskään kädentaitoja ei ole unohdettu, vaan kirjassa on runsaasti erilaisia merirosvoihin liittyviä askarteluja ja toimintaehdotuksia.

Erilaiset vihjelorut ja riittäilyt haastavat seikkailijat miettimään ratkaisuja yhdessä.

Seikkailu on helposti toteutettavissa erilaisten lapsiryhmien kanssa. Tehtäväosiot ovat muutettavissa, mutta seikkailun voi toteuttaa myös sellaisenaan tämän kirjan ohjeiden ja vinkkien avulla. Seikkailuympäristöksi soveltuu mikä tahansa päiväkot-, koulu- tai muu ympäristö.

Kapteeni Krantun numerojahti on jaettu neljään tarina- ja toimintaosioon. Jokaisessa osiossa etsitään kartanpalasta, joista lopulta muodostuu yhtenäinen kartta, joka johdattaa aarteen luo. Kartanpalasten mukana löydetään numerosarjoja, joiden avulla ratkaistaan salasanomaa jokaisella viikolla/toimintakerralla. Ilman numerosarjoja ei myöskään aarresalkun lukko aukea!

Jos suunnittelet Kapteeni Krantun numerojahtia omalle ryhmällesi, lue kirjan tarinaosiot etukäteen tarkasti läpi, niin tiedät, miten seikkailu etenee.

Tutustu huolella myös seikkailun toteutusosioihin, joissa toimintoja on kuvattu tarkasti ja johdonmukaisesti ohjein ja valokuvoin esitettyinä.

Kapteeni Krantun numerojahti on toteutettu 19 esikoululaisen kanssa seikkaillen Liperin esikoulussa syksyllä 2017, neljän viikon mittaisena seikkailuna. Seikkailuintoa ei haitannut edes vaihteleva sää, joka muuttui välillä vesisateesta lumituiskuun ja takaisin räntäloskaan. Yhdessä tekemisen riemu ja jännittävä seikkailutarina siivittivät ryhmämme tietä kohti loppuhiipennusta. Löysimme aarteen, josta on iloa vielä pitkäksi ajaksi!

Tervetuloa seikkailemaan yhdessä kapteeni Krantun ja hänen miehistönsä kanssa!

Seikkaillen,

Liperissä 25.11.2017

Pasi Suvanto



Kapteeni Krantun numerojahdissa seikkaillaan kaupungissa, merellä ja jännittävällä saarella. Krantun lisäksi tarinassa esiintyvät jo aikaisemmasta "Kirjainjahti" - kirjasta tutut hahmot, papukaija Polli sekä hassunhauska laivakokki Konstantin Nopoli.

Tarinassa etsitään ja opitaan numeroita, ratkaistaan salasanomaa sekä koodia numerolukkoon.

Seikkailun ja yhdessä tekemisen siivittäminä harjoitellaan erilaisia matemaattisia taitoja, kuten lukujonoa, hahmottamista, luokittelua, sarjoittamista, mittaamista sekä yhteen- ja vähennyslaskun alkeita.

Matemaattisten toimintatehtävien lisäksi seikkailu sisältää liikunnallisia seikkailuharjoitteita sisälle ja ulos. Myöskään kädentaitoja ei ole unohdettu, vaan kirja esittelee runsaasti erilaisia merirosvoihin liittyviä askarteluja ja toimintaehdotuksia.

Myös tarinassa esiintyvät vihjelorut ja riimittelyt haastavat seikkailijat miettimään ratkaisuja yhdessä.



BoDTM
BOOKS on DEMAND

www.bod.fi