

SISÄLLYSLUETTELO

I - Sirkuksen taikaa

Tervetuloa Tivoliin	11
Peliin valmistautuminen	12
Pelimaailman luominen	19
Agenda eli tavoitteet	21

II - Pelaajalle

Pelisäännöt pikaisesti	26
Hahmot	28
Ominaisuudet	42
Uskomukset ja vakaumukset	47
Pelimekaniikka	52
Toiminnot	55
Erikoistoiminnot	64
Kokemus ja kehittyminen	68
Vahinko	70
Oman arkkityypin luominen	72
Pelikirjat	75

III - Pelinjohtajalle

Pelinjohtajan rooli Tivolissa	90
Agendat pelinjohtajan näkökulmasta	92
Periaatteet	93
Pelinjohtajan toiminnot	99
Peliin valmistautuminen pelinjohtajan näkökulmasta	107
Mitä Tivolissa voi tapahtua?	109
Esimerkkejä tapahtumapaikoista	112
Pelikerran aikataulu	120
Turvallista pelaamista	128
Lopuksi	137
Mesenaatit	138