

1. Vuodesta 1944 alkaen, ylös pohjalta vanhoilla eväillä maailman parhaaksi rannikkotykistöksi (linnake-elämän esimerkkikuvia 1944 alkaen)

Kuljetukset



Sotien jälkeen käytettiin pitkään hevosia



Kuljettiin myös jalan, suksi n yms. jäällä



Kokeiltiin väylälössia



Lumiajoneuvon kuljetuskapasiteetti oli pieni



Helikopteria käytettiin hätätapauksissa



Avovenekyyti oli kylmää ja märkää



Kelirikkoalukset 1970-luvulta toivat pientä helpotusta



Hydrokopteriin mahtui vain muutama henkilö



1980-luvulla jäissä kulkevat alukset toivat vihdoinkin apua



Kuuskajaskarin K-8-veneeseen uppoaminen 1960-luvulla oli vakavimpia onnettomuuksia, useita uhreja

Muonitus, vesi ja jätehuolto



Ruokalat olivat pitkään alkeelliset



Ruokala- ja muut jätteet kipattiin rannalle, josta meri ne vei



Veden saanti oli vaikeaa, sitä yritettiin mm. tehdä merivedestä ja tuoda aluksilla



Varusmiesten elämä



Eräillä linnakkeilla elämä saattoi olla leppoisaa



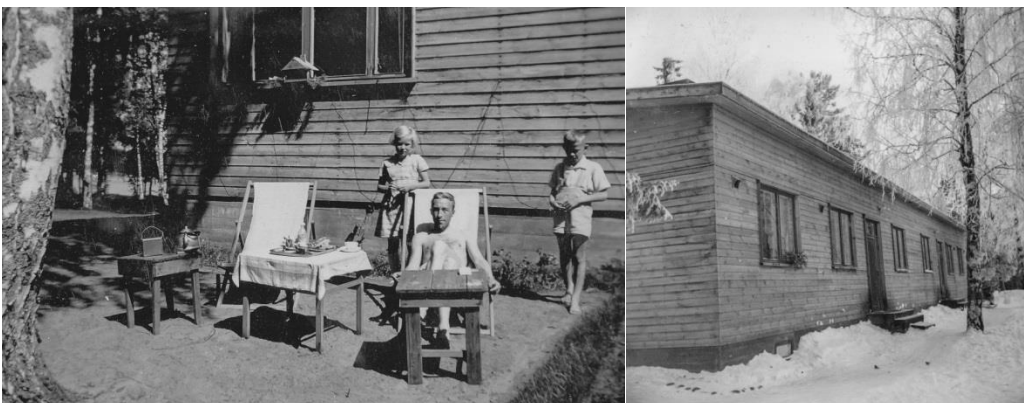
Toisaalta, lomakuljetukset olivat epävarmoja ja veivät aikaa varsinkin talvella

Perhe-elämä



Monella oli oma vene

Yhteiselämä oli tiivistä



Asunnot olivat alussa huonoja



Harrastuksiin kuului mm. metsästys



ja kalastus



Lapsille saaret olivat ihania..... mutta yllätysvieraita ei juuri tullut



Erikoisin yllätysvieras, kuollut karhu ajautui maihin 1960-luvulla



Luonto ja eristäytyneisyys olivat joillekin ihanaa, toisille kauhistus



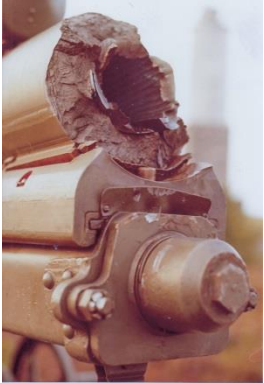
Naisille löytyi alussa töitä lähinnä linnakkeen keittiöstä, myöhemmin muista toimipisteistä

Palvelu linnakkeilla



Valonheittimen siirto Rankissa 1966

Leiri Nötössä Saaristomerellä 1966



Harjoitustykkien siirtoa saaresta saareen oli joskus vaikeaa. Onnettomuuksia sattui, tässä putkiräjähdys.



Tuttujen ja sukulaisten vierailu linnakkeilla ei yleensä ollut mahdollista. Tässä Miessaaren tykkimiehet ovat kuitenkin löytäneet seuraa vuonna 1956.

Vartiolinnakkeet



Vartiolinnakkeet olivat kovin erilaisia



Talvella saattoi päästä autolla mantereelle



Vartiopäällikkö apureineen