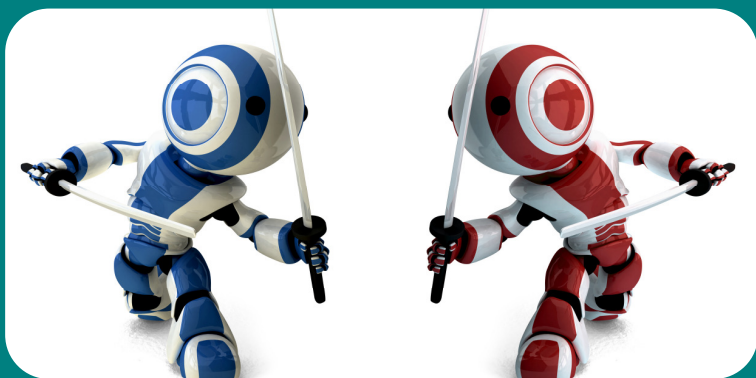


Kahden veljen seikkailut, robottien salaisuuksia



Lauri A. Säisä

Kahden veljen seikkailut

Robottien salaisuuksia

Lauri A. Säisä

© 2010 by Lauri A. Säisä
All rights reserved.

Kannen Maru Robots “Clip Art” kuvat:
© Leo Blanchette / JesterArts Illustrations
Käyttölupa kuviin: Leo Blanchette

Kustantaja: Books on Demand GmbH, Helsinki, Suomi
Valmistaja: Books on Demand GmbH, Norderstedt, Saksa

ISBN 9-789524-983723

Alkusanat

Ihmisten luontainen uteliaisuus ja mielikuvitus ovat kiehtovia aiheita. Mielikuvitus voi olla kuin toinen maailma, aivan kuin maailma maailman sisällä.

Mutta toisaalta mikä on oikea maailma? Onko se maailma, jonka me näemme vai maailma, jonka me koemme?

Ehkä maailma kuitenkin on, miten me sen kuvittelemme olevan...

Omistuskirjoitus

Tämä kirja on omistettu pojilleni, joiden kanssa olemme seikkailleet ja selvittäneet robottien salaisuuksia.

Sisällysluettelo

Lähtö kesäleirille.....	1
Edellisen leirin salaisuus.....	13
Kotitutkimuksia.....	31
Saapuminen kesäleirille	47
Ensimmäiset kurssipäivät.....	57
Robottien vallankumouksen historiaa.....	83
Virtuaalipallorobotteja	97
Uteliaisuus voittaa.....	113
Kuohuntaa Luontotalossa.....	127
Varoituskirje.....	137
Yllätys robottimuseossa	141
Vierailu La Fountanin luona	151
Kite saapuu kuvaan	163
Suunnitelma	173
Kiinnijääminen.....	181
Caracara ja pakosuunnitelma	189
Turvassa?	197
Jälkipyykki.....	209

Tarinan henkilöt ja hahmot

Päähenkilöt

Henrik Snowflake, 14-vuotias poika

Augusto Snowflake, 12-vuotias poika

Ylläpitosysteemin neuvoston, eli ylläpitokomitean, jäseniä ja heidän ”linnuista johdettujen” robottiensa nimiä:

Jim Fowler, robottien koulutusmenetelmän keksijä ja robotti Kite

Paula Kaskelot, opettaja ja robotti Nene

Victor LowHill, ylläpitosysteemin pääsuunnittelija ja robotti Buzzard

Elizabeth Williams, lääkäri ja robotti Garganey

John West, virtuaalipalloilija ja robotti Redhead

Muita henkilöitä ja hahmoja:

Antero Snowflake, Henrikin ja Auguston isä

JJ, Snowflake perheen kapusiiniapina

Peter, juuri valmistunut opettaja

Caracara, II-tason robotti

Laura La Fountain, opettaja

Giovanna, oppilas, jolla on kapusiiniapina nimeltä

Junior

Catarina ja Carolina, sukelluskurssin kaksostytöt

Huom. Kaikki paikat, nimet, henkilöt ja hahmot ovat kuvitteellisia.

Kurssiohjelma

	Augusto	Henrik
Maanantai	Vuoristokävely	Vuoristokävely
Tiistai	Lemmikin koulutus	Robotiikka
Keskiviikko	Fixmen ohjelmointi	Älyohjelmointi
Torstai	Sukellus	Sukellus
Perjantai	Virtuaalipalloilu	Virtuaalipalloilu

Sanastoa

backbone	Internetistä kehittynyt tiedon valtaväylä, joka on paljon nopeampi ja laajempi kuin mitä Internet oli aikoinaan
Disk	Kampuksella sijaitsevan ostos- ja hotellikeskuksen nimi
Fixme	Käsivarressa pidettävä minitietokone-puhelin-kalenteri-soitin
holotaulu	Taulu, joka kykenee näyttämään kolmiulotteisia kuvia ja videoita.
humanoidirobotti	Robotti, joka ruumiinrakenteeltaan muistuttaa ihmistä.
raidesukkula	Nykyajan kulkuneuvo, joka kulkee pitkät matkat kiskojen päällä.
robotti	Laite, joka kykenee suoriutumaan joistakin tehtävistä itsenäisesti.
tekoäly	Keinotekoisien laitteen tai olennon äly.
virtuaalipallo	Pallo, jolla ohjataan kauko-ohjattavia jalkapallorobotteja.
virtuaalipalloilu	Jalkapallon kaltainen laji, jossa peliä pelataan kauko-ohjattavilla roboteilla.
virtuaalipallorobotti	Jalkapallopelin robotti, joka ottaa vastaan tehtäviä ja komentoja kauko-ohjauksen kautta.

1

Lähtö kesäleirille

On vuosi 2085. Augusto, 12-vuotias poika, on unen ja heräämisen rajamailla. Hän tiedostaa aamun tulevan vaikka hän ei olekaan vielä aivan herännyt. Totuttuun tapaan hän haluaa venyttää heräämistä ennen koulupäivää.

"Vielä pieni hetki", muodostuu hänen huulilleen vaikka ääntä ei kuulukaan.

Sitten unenharson läpi pinnistää tietoisuuden ja riemun muru, kun hän muistaa että kauan odotettu kesä on vihdoinkin alkamassa.

"Hetkinen, sehän on jo alkanut, se on tänään!" hänen aivonsa tajuavat, ja siinä silmänräpäyksessä Auguston silmät räpähtävät auki.

Kaksi minuuttia myöhemmin hän saapuu alakerran keittiöön aamiaiselle. Matkan varrella hän vaihtoi pikaisesti vaatteet, ravisti veljeään olkapäistä hereille ja huuteli Fixme:lle kaikkia asioita, joita he olivat suunnitelleet päivän varalle.

Teknologian kehitys oli ollut valtaisa viimeisen sadan

vuoden aikana ja Fixme oli käsivarressa pidettävä minitietokone-puhelin-kalenteri-soitin, nämä kaikki samassa paketissa. Kaikki ihmiset, nuoret ja aikuiset, käyttivät niitä, ja ne olivat verrattomia henkilökohtaisia sihteereitä. Fixme:t muistuttivat tekemisistä ja pitivät muutenkin kirjaa ja auttoivat ihmisiä kaikissa juoksevista asioissa. Lisäksi se oli verrattoman tehokas; se kykeni esimerkiksi kääntämään vieraita kieliä suoraan puheesta.

Henrik, kaksi vuotta Augustoa vanhempi, heräsi veljensä ravisteluun ja yritti selvittää päätänsä huuhtelemalla sitä vesihanan alla. Tapansa mukaan hän oli ollut valveilla yömyöhään asti, ja työskennellyt yhden projektinsa parissa. Tällä kertaa se oli todella tärkeä projekti, sillä hänen piti saada uudet raidesukkulat kuntoon ennen kesäleirille lähtöä. Muuten he joutuisivat lähtemään jo monta vuotta vanhoilla sukkuloilla. Ja ne oli mitoitettu noin kymmenvuotiaille lapsille.

"Kauheeta" ajatteli Henrik kun hän kuvitteli miltä hän näyttäisi vanhassa sukkulassa; *"kerrassaan kauheeta"*. Mutta nyt Henrik oli hyvällä tuulella. Hän oli tilannut raidesukkulan osat eri paikoista ympäri maailmaa ja viimeiset osat olivat saapuneet noin kolme päivää sitten.

"Väsymyksestä viis, nyt ne ovat valmiita" ajatteli Henrik tyytyväisenä ja jatkoi *"ja ne ovat upeita, vaikka itse sanoisinkin"*. Niillä kelpaisi matkustaa missä tahansa ympäri maapalloa.

Ensimmäiset raidesukkulat otettiin käyttöön 2040-luvulla ja muutamassa vuodessa ne korvasivat sekä henkilöautot että lentokoneet. Sillä fossiiliset polttoaineet kuten bensiini olivat loppumassa ja saastuttivat aivan liikaa. Ulkoapäin raidesukkula näyttää lähinnä vanhanajan auton ja sukkulan yhdistelmältä.

Henrikin kokoamassa nuorisomallissa oli vain kaksi penkkiä: yksi edessä ja yksi takana. Se muistuttaa autoa siten että siinä on tuulilasi, penkit, sivuovet ja -ikkunat ja tavaratila

takana. Suurin ero autoon on, että raidesukkulassa ei ole renkaita vaan se kulkee kiskoja pitkin. Eikä siinä ole moottoria, vaan se saa voimansa kiskoista, joiden avulla se kulkee noin 10 senttimetriä kiskon yläpuolella. Lisäksi useimmissa malleissa on akku ja neljä pienehköä kumipyörää, joiden avulla raidesukkulaa pystyy siirtämään myös lyhyitä matkoja ilman kiskoja. Tarvittaessa pyörät saadaan esille napin painalluksella. Normaaliajossa niitä ei näy, sillä ne olisivat vain tiellä.

Juostessaan veljensä perään Henrik murehti *"tulikohan se viime yön video talteen"* ja komensi käsivarressaan olevalle laitteelle

"Fixme näytä viimeisin video"

Sen nähdessään viime päivien urakka tuntui kaukaiselta ja hymy nousi hänen kasvoilleen.

Auguston saapuessa keittiöön, isä Antero oli aloittanut oman paahtoleipäateriansa. Siihen kuului tonnikalatahnakerros kahden paahtoleivän välissä. Anteron vieressä temppuileva kapusiiniapina nimeltä JJ yritti särkeä pähkinän kuorta naputtamalla sitä pöydän pintaan. Pienestä 35 senttimetrin koosta päätellen kapusiiniapinaa olisi voinut luulla nuoreksi, mutta JJ oli ollut perheen lemmikkinä jo monen monta vuotta. Sivuseinällä oli kokoelma uudennäköisiä keittiövälineitä, mukaan lukien leivänpaahdin. Ne olivat siellä siltä varalta jos joku haluaisi itse tehdä ruokansa.

Mutta tänään, kuten yleensäkin, oli helpompi pyytää ateria robotilta. Esimerkiksi Anteron aamiaisen oli valmistanut ympyränmuotoisen pöydän keskellä oleva ruoanteko- ja palvelurobotti.

Auguston tullessa kapusiiniapina ilahtui, äänteli jotakin omalla kielellään ja kiirehti pudottamaan pähkinän lattialle.

"JJ, fiks poika, hae vaan" nauroi Augusto. Kuin luvan saaneena JJ pudottautui lattialle, nappasi pähkinän ja ponnahti tuolin kautta takaisin paikalleen.

Augusto sanoi "haluaisin kaksi suklaalevitepaahtoleipää ja juomaksi mehun".

Robotti vahvasti tilauksen

"kaksi suklaalevitepaahtoleipää, yksi mehu, tulee kahdessa minuutissa".

JJ ojensi kasan pähkinöitä Augustolle ja jäi näyttämään Augustolle miten pähkinän saisi rikki napauttamalla sitä pöytään.

"Joo joo, tiedetään" hymyili Augusto ja auttoi JJ:tä rikkomalla muutaman pähkinän.

Isä muistutti Augustoa

"muistakaa ottaa pähkinä- ja siemenpussit mukaan JJ:lle. Ja muistakaa ostaa tuoreita hedelmiä, että JJ saa niitä joka päivä. Muuten sen maha menee kovalle"

"Joo joo, hoidossa on" vastasi Augusto katsoen JJ:n aherteluun.

Juuri silloin robotti aikoi ojentaa tarjottimen Augustolle, mutta Augusto oli riemuissaan kesän alkamisesta ja halusi leikitellä. Niinpä ennen kuin robotti ehti antaa tarjottimen, Augusto vaihtoi nopeasti paikkaa seuraavaa tuoliin. Ja sitten takaisin jne. Robotilla oli täysi työ yrittää seurata mukana ja antaa tarjotin oikeaan paikkaan.

Tätä jatkui kunnes Antero lausahti

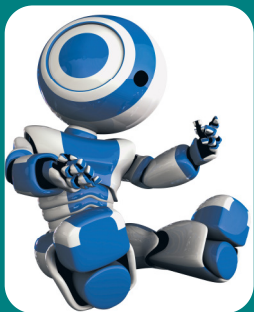
"Augusto, älä nyt viitsi. Joku päivä se menee vielä rikki. Tai sitten sattuu vahinko ja JJ:tä sattuu".

Sitten Augusto jutteli kapusiiniapinalle

"tänään päästään matkalle, JJ. Tällä kertaa sinä pääset mukaan. Olethan kiltti poika? Kiltti? Onko sinulla laukku? JJ, missä laukku? missä LAUKKU?".

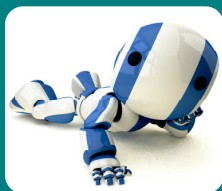
JJ pysähtyi ja heristi korviaan. Näytti aivan kuin "laukku" sana merkitsi jotakin sille. Kun Augusto toisti kysymyksen, JJ ampaisi matkaan ja riensi käytävälle. Se palasi muutamassa sekunnissa juuri ennen Henrikiä. Kädessään JJ:llä oli käsilaukku, joka pullotti pähkinöitä.

"Ahaa, sinä olet valmiina. Sehän on laukku, sinulla on



Eletään vuotta 2085. Maailma on kehittynyt eteenpäin. Fixme on käsivarressa pidettävä tietokone-puhelin-kalenteri-soitin, jota kaikki käyttävät; sekä nuoret että aikuiset. Autoja ja lentokoneita ei enää ole olemassa, vaan ihmiset liikkuvat kiskojen päällä kulkevilla raidesukkuloilla.

Nuoret, 12- ja 14-vuotiaat, veljekset Augusto ja Henrik ovat lähdössä kesäleirille Barcelonan rannikolle. Veljekset lähtevät matkaan juuri rakentamillaan sukkuloilla. He ovat odottaneet ja jännittäneet tätä matkaa, sillä edellisellä leirikäynnillä he olivat tehneet löydön. Löydön, josta ei voinut kertoa kenellekään.



Löydös liittyy arvaamattomalla tavalla aikaisempaan robottien vallankumousyritykseen...

