

Tuomas Korppi

Filosofien pelit



Filosofien petit

Filosofien pelit

Tuomas Korppi

©Tuomas Korppi 2019

Kannen valokuva: Sari Käsälä

Kustantaja: BoD – Books on Demand, Helsinki, Suomi

Valmistaja: BoD – Books on Demand, Norderstedt, Saksa

ISBN: 978-952-80-0674-9

Sisältö

Esipuhe	9
I Historiallisia tarinoita	10
Filosofien peli	11
Soturien peli	14
Pelurien peli	18
Viimeinen ihme	22
Pelin synty	25
Korttipelimysteeri	30
II Romanttisia ja eroottisia tarinoita	32
Juho	33
Anna	39
Oona	44
Friendzonetettu	49
Räsypokkaa	54
Huijari	59
III Sekalaisia tarinoita	65
Boa	66
Kukkulkokkoro	69

Kroketti	73
Yhden markan ooppera	75
Jätä yksi kortti hihaan	79
Mestarien mestari	80
Moraalinen	82
Skruuvimestari	84
Hiljainen luottamus	92

IV Raapaleita 94

Joanne Gray	95
Temppeli	96
Paholaisen pakka	97
Kasvi	98
Borgean sinetti	99
Nopat	100
Succubus	101
Shakkinörtti ihastuu	102
Maailmanmestaruuskisoissa	103
Sähköallergikko	104
Puuttuva raaja	105
Curling-vanhemmat	106
Tosi kyseessä	107
Tietokonepasionssi	108
Myyty mies	109
Vanha	110
Halpaa huvia	111
Shakki ja Matti	112
”Liitto!”	113
Ehdot hyvyydelle	114
Tietokonepeli	115
Pieni peliongelma	116
Lautapelikeräilijä	117
Virtuaalinen demogorgoni	118
Pelitaito	119

Pieni puhallus	120
Minun virtuaalitodellisuuteni	121
Analyyttinen tosiasia	122
Ymmärtämisestä	123
Kuvittelusta	124
Keinotekoinen päämäärä	125
 V Metafysiikkaa	 126
Johdanto	127
Sovellusalueen rajat	132
Etiikka	135
Esimerkkejä korttipeleistä	137
Konventiot	146
Ajanotto lautapeleissä	151
Kahden subjektin teoria	155

Esipuhe

Tämä kirja käsittelee pelejä monin tavoin. Pääpaino on lauta- ja korttipeleissä, mutta lisäksi teemme ekskursioita pihapelien ja tietokonepelien maailmoihin.

Ensimmäiset kolme osiota sisältävät pelien pelaamisesta kertovia lyhyitä fiktiivisiä tarinoita. Tarinoiden tyyilajit vaihtelevat lastenkirjallisuudesta eroticaan, ja tapahtumaympäristöt historiasta arki-realismiin kautta spefiin. Historiallisille tarinoille, sekä romanttisille ja eroottisille tarinoille on kummillekin oma osionsa. Koska luokittelumenetelmät ovat harvoin täydellisiä, kolmannessa osiossa ovat ne tarinat, jotka eivät sopineet kahteen edellämainittuun osioon.

Neljäs osio sisältää raapaleita. Raapale tarkoittaa tasan sadan sanan mittaista novellia, ja osio sisältää niin puhtaita tarinoita kuin filosofisempiakin tekstejä. Joukossa on myös muutama filosofinen dialogiraapale.

Viides osio on tutkielmani pelien metafysiikasta, jossa lähestyn vakavamman lauta- ja korttipelien pelaamisen eetosta filosofian kautta. Osassa on systemaattisesti kehitetty niitä ajatuksia, joita käytännön tasolla on kuvattu tarinoissa.

Osa I

Historiallisia tarinoita

Filosofien pelit on kirja lauta- ja korttipelien pelaajalta lauta- ja korttipelien pelaajille, eli pelimaailmasta raapaistaan muutakin kuin pintaa. Kirja käsittelee pelejä niin fiktiivisten tarinoiden kuin filosofisen tutkielmankin muodossa. Tarinat vaihtelevat lastenkirjallisuudesta eroticaan, historiasta arkirealismiin kautta spefiin. Koko ajan kuitenkin keskiössä on peli.

Kirjan kirjoittaja Tuomas Korppi on opiskellut Helsingin yliopistossa matematiikkaa, teoreettista filosofiaa ja tietojenkäsittelytiedettä, sekä suorittanut tohtorintutkinnon matematiikka pääaineenaan. Hän on innokas lauta- ja korttipelien pelaaja sekä pöytälaatikkokirjailija.



BoDTM
BOOKS on DEMAND

www.bod.fi